

Hugo Botelho Santana

Vitória da Conquista, BA | (77) 98845-5158 (WhatsApp) | hugobotelhosantana@gmail.com

GitHub: <https://github.com/hugoobotelho>

OBJETIVOS

Atuar na área de Desenvolvimento de Software, com foco em Front-End, Mobile e Game Development, aplicando meus conhecimentos práticos em projetos reais e evoluindo tecnicamente por meio de desafios cada vez mais complexos.

EXPERIÊNCIA

-> [Acesse meu portfólio aqui](#) <-

Projeto de Iniciação Científica: Mobile Developer Setembro/2024 - Setembro/2025

- Continuidade do desenvolvimento de um aplicativo educacional Android voltado para o processo de alfabetização infantil.
- Desenvolvimento e implementação de mais de 12 jogos educativos interativos, com foco no apoio à leitura, escrita e reconhecimento de palavras.
- Participação ativa nas decisões de design e experiência do usuário (UX), considerando usabilidade, acessibilidade e público infantil.
- Implementação de novas funcionalidades, melhorias de desempenho e correção de bugs ao longo do ciclo de vida da aplicação.
- Utilização da linguagem Kotlin no ambiente Android Studio, aplicando conceitos de lógica de programação, estrutura de código e organização de projetos.
- Colaboração em um projeto acadêmico de longo prazo, adquirindo experiência em manutenção, evolução contínua e qualidade de software.

Tags: Kotlin, Android Studio, Desenvolvimento Mobile

RESUMO DAS QUALIFICAÇÕES

- **Desenvolvimento Front-End:** Experiência no desenvolvimento de interfaces modernas e responsivas utilizando React, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS e Tailwind CSS, com foco em usabilidade, performance e boas práticas de componentização.
- **Desenvolvimento Mobile:** Atuação no desenvolvimento de aplicações mobile utilizando Kotlin com Android Studio, além de experiência com React Native, Expo e Tailwind, criando aplicações funcionais, interativas e voltadas à experiência do usuário.
- **Desenvolvimento em Java:** Experiência com Java e JavaFX para desenvolvimento de aplicações desktop e sistemas básicos, com conhecimentos em testes unitários utilizando JUnit e aprendizado contínuo em Spring Boot para desenvolvimento backend.

- **Desenvolvimento de Jogos:** Experiência no desenvolvimento de jogos utilizando Unity 3D e C#, aplicando conceitos de lógica de programação, mecânicas de jogo, interatividade, física e feedback ao usuário.
- **Modelagem e Bancos de Dados:** Conhecimentos em modelagem de dados e utilização de bancos de dados relacionais como PostgreSQL e MySQL, aplicando conceitos de organização e integridade dos dados.
- **Design e Prototipação:** Experiência com Figma para criação de protótipos, definição de layouts e apoio às decisões de design e experiência do usuário (UX/UI).
- **Versionamento de Código:** Utilização de Git e GitHub para controle de versão, organização de repositórios e gerenciamento de projetos pessoais e acadêmicos.
- **Metodologias Ágeis:** Familiaridade com Scrum, participando de organização de tarefas, acompanhamento de atividades e colaboração em equipe.
- **Boas Práticas de Desenvolvimento:** Aplicação de princípios de Clean Code, organização de código e conceitos estudados em obras como *O Programador Pragmático*, visando código legível, manutenível e eficiente.
- **Soft Skills:** Desenvolvimento de habilidades interpessoais como liderança, comunicação eficaz, trabalho em equipe, resiliência e resolução de problemas, adquiridas por meio de projetos acadêmicos, pessoais e colaboração em equipe.

TECNOLOGIAS

- **Front-End:** React, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, Tailwind CSS
- **Mobile:** Kotlin (Android Studio), React Native, Expo
- **Back-End / Java:** Java, JavaFX, JUnit, conhecimentos em Spring Boot
- **Game Development:** Unity 3D, C#
- **Bancos de Dados:** SQL com PostgreSQL e MySQL
- **Design e Prototipação:** Figma
- **Versionamento:** Git e GitHub
- **Metodologias:** Scrum

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Universidade Estadual do Sudoeste da Bahia - UESB

Graduação em Ciência da Computação - 2022.2 | Atualmente 8º semestre

IDIOMAS

Inglês para leitura, escrita e conversação (B1).